

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE MÉXICO
FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN



PROGRAMA DE ESTUDIOS
DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

GOBIERNO DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

Elaboró:

Dr. Julio Alvartez Botello

Dra. Eva Martha Chaparro Salinas

Fecha de
aprobación:

H. Consejo Académico

24 de abril de 2017

Centros Universitarios

H. Consejo Académico

24 de abril de 2017

H. Consejo de Gobierno

31 de abril de 2017

Facultad de Contaduría y Administración

Índice

	Pág.
I. Datos de identificación.	
II. Presentación del programa de estudios.	
III. Ubicación de la unidad de aprendizaje en el mapa curricular.	
IV. Objetivos de la formación profesional.	
V. Objetivos de la unidad de aprendizaje.	
VI. Contenidos de la unidad de aprendizaje y su organización.	
VII. Acervo bibliográfico.	
VIII. Mapa curricular.	



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE MÉXICO
FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN
LICENCIATURA EN INFORMÁTICA ADMINISTRATIVA



I. Datos de identificación.

Espacio académico donde se imparte

Facultad de Contaduría y Administración
Centro Universitario UAEM Atlacomulco
Centro Universitario UAEM Ecatepec
Centro Universitario UAEM Temascaltepec
Centro Universitario UAEM Texcoco
Centro Universitario UAEM Valle de México
Centro Universitario UAEM Valle de Chalco
Centro Universitario UAEM Teotihuacán

Estudios profesionales

Licenciatura en Informática Administrativa

Unidad de aprendizaje

Gobierno de Tecnologías de la Información

Clave

Carga académica

4

Horas
teóricas

0

Horas
prácticas

4

Total de
horas

8

Créditos

Período escolar en que se ubica

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Seriación

Ninguna

Ninguna

UA Antecedente

UA Consecuente

Tipo

Curso

X

Curso-taller

Seminario

Taller

Laboratorio

Estancia

Modalidad educativa

Escolarizada

X

No escolarizada

Mixta (especificar)



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE MÉXICO
FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN
LICENCIATURA EN INFORMÁTICA ADMINISTRATIVA



Formación común

Licenciado en Informática
Administrativa, 2018

☐☐

Formación equivalente

Unidad de aprendizaje

Licenciatura en Informática
Administrativa, 2003

Introducción a la Informática Administrativa

II. Presentación del programa de estudios.

El desarrollo del Gobierno de Tecnologías de la Información es un término que ha venido aglutinando todos aquellos saberes y destrezas que debe poseer un CIO (Ejecutivo de las Tecnologías de la Información) y dado que existen una diversidad de organizaciones y certificaciones para cada una de las actividades especializadas relacionadas a la formación del Administrador Informático se desarrolla esta unidad de aprendizaje que permita al futuro Licenciado en Informática Administrativa tener un primer acercamiento a las diferentes actividades y desempeños para el que será preparado durante su formación académica.

III. Ubicación de la unidad de aprendizaje en el mapa curricular

Núcleo de formación:

Básica

Área curricular:

Informática

Carácter de la UA:

Teórica



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE MÉXICO
FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN
LICENCIATURA EN INFORMÁTICA ADMINISTRATIVA



IV. Objetivos de la formación profesional.

Objetivos del programa educativo:

Desarrollar un Profesional con conocimientos sólidos en las Tecnologías de Información aplicadas al proceso administrativo de las organizaciones. Formar un estratega tecnológico que desarrolla e implanta soluciones informáticas para apoyar la competitividad y procesos para administrar conocimiento y proveer agilidad a las organizaciones.

El Licenciado en Informática será capaz de:

- a. Desarrollar su forma de expresarse, su creatividad, iniciativa y espíritu emprendedor para plantear soluciones informáticas y apoyar a las organizaciones.
- b. Emplear habilidades lingüístico-comunicativas en una segunda lengua para comprender el avanzado cambio tecnológico.
- c. Incorporar estrategias y métodos para el análisis de datos e información, y llevar a cabo procesos para informático administrativos y proveer agilidad a las organizaciones.

El Licenciado en Informática Administrativa desarrollará competencias que le permitan:

- a. La Gestión de sistemas de información administrativa (S.I.A.) dentro de una organización.
- b. Administrar proyectos informáticos que optimicen los recursos asignados para la innovación en los procesos de información y desarrollo tecnológico en las organizaciones.
- c. Desarrollar la capacidad de emprendimiento e innovación para crear y asesorar negocios electrónicos.
- d. Crear plataformas informáticas que permitan el desarrollo del capital humano.

Objetivos del núcleo de formación:

Promover en el alumno/a el aprendizaje de las bases contextuales, teóricas y filosóficas de sus estudios, la adquisición de una cultura universitaria en las ciencias y las humanidades, y el desarrollo de las capacidades intelectuales indispensables para la preparación y ejercicio profesional, o para diversas situaciones de la vida personal y social.



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE MÉXICO
FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN
LICENCIATURA EN INFORMÁTICA ADMINISTRATIVA



Objetivos del área curricular o disciplinaria:

Promover y fortalecer procesos de integración con otras áreas del conocimiento mediante el uso de ambientes enriquecidos por la Tecnología de la información.

V. Objetivos de la unidad de aprendizaje.

El alumno conocerá las diferentes áreas de acción dentro del Gobierno de Tecnologías de la Información que le permitirán ir profundizando con la intención de reconocer la importancia del estudio de las diferentes unidades de aprendizaje dentro de su licenciatura y su aplicabilidad dentro del Gobierno de TI.



VI. Contenidos de la unidad de aprendizaje, y su organización.

Unidad 1. Conceptos de Gobierno de TI.

Objetivo:

Conocer los diferentes conceptos y elementos que componen el Gobierno de Tecnologías de la Información en cualquier tipo de Organización.

Temas:

- 1.1 Concepto de Gobierno de TI
- 1.2 Necesidad del Cambio de Rol de TI
- 1.3 Necesidad del Gobierno de TI
- 1.4 Gobierno de la Organización y Gobierno de TI

Unidad 2. Areas focales del Gobierno de TI

Objetivo:

El alumno conocerá las responsabilidades y prácticas ejercitadas por la dirección de TI en el manejo del Gobierno de TI

Temas:

- 2.1 Alineación estratégica
- 2.2 Entrega de Valor
- 2.3 Administración de Recursos
- 2.4 Administración de Riesgos
- 2.5 Medición del Desempeño

Unidad 3. Implementación de Gobierno de TI.

Objetivo:

El alumno conocerá los pasos para la implementación de Gobiernos de TI en las organizaciones.

Temas:

- 3.1 Identificación de necesidades
- 3.2 Análisis de la solución
- 3.3 Planificación de la Solución
- 3.4 Implementar la solución



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE MÉXICO
FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN
LICENCIATURA EN INFORMÁTICA ADMINISTRATIVA



VII. Acervo bibliográfico.

Básico:

Piattini, M. G. (2007), Gobierno de las Tecnologías y Sistemas de Información. RA-MA, Madrid.

Jiménez, M. (2011), La Gestión Informática de la Empresa: nuevos modelos de negocio. RA-MA, Madrid

Laudon, K. (2012), Sistemas de Información Gerencial. Pearson, México.

Complementario:

Laudon, K. (2013), Essentials of Management Information Systems. Pearson, Boston.

Heredero, P. (2001), Dirección y Gestión de los Sistemas de Información en la empresa. ESIC, Madrid.

Huber, M. (2008). Information systems: creating bussiness value. Wiley & Sons, NJ



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE MÉXICO
FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN
LICENCIATURA EN INFORMÁTICA ADMINISTRATIVA



VIII. Mapa curricular

Mapa curricular de la Licenciatura en Informática Administrativa, 2018								
PERIODO 1	PERIODO 2	PERIODO 3	PERIODO 4	PERIODO 5	PERIODO 6	PERIODO 7	PERIODO 8	PERIODO 9
Administración 3 1 4 7	Habilidades directivas 3 1 4 7	Modelos de Emprendimiento Informático 2 2 4 6	Administración de las PyMES y empresa familiar 3 1 4 7	Diseño por computadora 1 5 6 7	Administración de sistemas de capital social 2 4 6 8	Administración de proyectos informáticos 2 2 4 6	Administración Informática 2 2 4 6	Práctica profesional 30
Contabilidad 3 1 4 7	Estructura de datos 2 4 6 8	Bases de Datos 2 2 4 6	Software de base 2 4 6 8	Plataformas de aprendizaje virtual 2 4 6 8	Modelos de Evaluación de Software 2 4 6 8	Integrativa profesional* 2 4 6 8	Auditoría informática 2 2 4 6	
Economía 3 1 4 7	Legislación Informática 3 1 4 7	Análisis y planeación financiera 3 1 4 7	Ingeniería del software 2 4 6 8	Plataforma de comercio digital 2 2 4 6	Dirección de Proyectos Informáticos 2 2 4 6	Ética Profesional 2 2 4 6	Prospección Informática 2 2 4 6	
Matemáticas aplicadas a la informática 3 1 4 7	Algoritmos computacionales 2 4 6 8	Programación imperativa 2 4 6 8	Programación declarativa 2 4 6 8	Riesgos de Tecnologías de la Información 2 4 6 8	Instalaciones y seguridad informática 2 4 6 8	Gestión de seguridad informática 2 4 6 8	Calidad de los servicios de Tecnologías de la Información 2 2 4 6	
Gobierno de Tecnologías de la Información 3 1 4 7		Sistemas operativos 2 4 6 8	Comunicación entre computadoras 2 4 6 8	Análisis y diseño de sistemas 2 4 6 8	Sistemas de información administrativos 2 2 4 6	Sistemas de información del conocimiento 2 2 4 6	Sistemas de información estratégicos 2 2 4 6	
Lógica computacional 3 1 4 7	Arquitectura computacional 2 4 6 8							
	Inglés 5 2 2 4 6	Inglés 6 2 2 4 6	Inglés 7 2 2 4 6	Inglés 8 2 2 4 6				
					Optativa 1 1 3 4 5	Optativa 2 1 3 4 5	Optativa 3 1 3 4 5	
HT 18 HP 6 TH 24 CR 42	HT 14 HP 16 TH 30 CR 44	HT 13 HP 15 TH 28 CR 41	HT 13 HP 19 TH 32 CR 45	HT 11 HP 21 TH 32 CR 43	HT 11 HP 17 TH 28 CR 39	HT 9 HP 13 TH 22 CR 39	HT 11 HP 13 TH 24 CR 35	HT HP TH CR 30